

SUPPORTS D'INTERACTION AVEC LES ACTEURS SOCIO-ÉCONOMIQUES

BotNidVeau

Présentation

BotNidVeau est un outil d'aide à la concertation pour la gestion de la biodiversité aviaire, des niveaux d'eau et de la production agricole (conduite des surfaces fourragères et des cultures) en marais desséché (Marais Poitevin). Il se présente sous la forme d'un jeu de rôles et a été élaboré avec des acteurs locaux dans le cadre d'une démarche de modélisation d'accompagnement. Il est conçu pour permettre de tester un ensemble de solutions innovantes, en particulier des contrats agro-environnementaux comportant une dimension collective, et d'en analyser les conséquences, tant environnementales que productive et économiques. L'organisation de sessions de jeu de rôles et l'analyse des préférences des participants au cours des phases de jeu et de débriefing doivent permettre de mesurer l'efficacité des mesures proposées, leur degré d'acceptabilité ainsi que les apprentissages produits en matière de contribution collective à la préservation de la biodiversité.

Mots clés : biodiversité, eau, agriculture, modélisation d'accompagnement, démarches participatives, jeu de rôles

Type d'outil

Jeu de rôle

Public cible

- ↳ Collectivités territoriales
- ↳ Opérateurs publics (offices nationaux, agences, gestionnaires d'espaces protégés...)
- ↳ Autres associations (protection de la nature...)/ ONG / société civile
- ↳ Agriculteurs

Thématiques concernées

- ↳ Agronomie / Agroécologie
- ↳ Ecologie / Biodiversité / Services écosystémiques
- ↳ Gouvernance / Economie / Politiques publiques

Utilisation par les acteurs concernés

Le jeu de rôle a été utilisé en mars 2016 lors d'une session avec 8 acteurs du marais poitevin (5 agriculteurs, 2 présidents d'association syndicale de marais et un naturaliste).

Pour en savoir plus

Contact(s) : Véronique Souchère

Laboratoire de développement : UMR SADAPT (Thiverval-Grignon) ; ETH (Zürich)